
TP 1.1 : HTML

1. Lancer un éditeur des textes. Taper les balises indispensables, à savoir :

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE>XXXX</TITLE></HEAD>  
<BODY></BODY>  
</HTML>
```

2. Indiquer le titre de votre projet *La page de XXXX* entre les deux balises TITLE (XXXX est votre nom)

```
<HEAD><TITLE>La page de XXXX</TITLE></HEAD>
```

Ce titre apparaîtra sur le bandeau du programme de navigation utilisé. Les autres éléments de la page devront être insérés entre les balises BODY

3. Sauvegarder sous le nom *page1.html* dans le répertoire XXXXTPhtml.
4. **Choix d'une couleur de fond pour la page:** Placer le curseur après la balise BODY et taper la balise :

```
<BODY BGCOLOR= «#B6BE78 »>
```

5. **Choix d'une taille de titre:** Taper le texte *Bienvenue dans la page Web de XXXX* entre des balises H1.

```
<H1>Bienvenue dans la page WEB de XXXX</H1>
```

6. **Choix de la couleur des caractères :** Taper le texte :

```
<FONT COLOR=#008000><H4>Je suis étudiant à l'université de Marne-la-Vallée</H4></FONT>
```

7. **Insertion d'une image :** Insérer l'image **univbsk.jpg**, préciser que en cas de non chargement, c'est l'*université de Biskra*:

```
<IMG SRC=" univbsk.jpg" ALT="université de Biskra">
```

Modifier le code source pour que certains textes et l'image apparaissent centrés

8. **Création d'un lien interne :**

- a) Placer une ancre d'arrivée :

```
<H1><A NAME="haut de page">Bienvenue dans la page Web de X</A></H1>
```

- b) Placer plusieurs règles horizontales grâce à la balise <HR>.

- c) Placer une ancre de départ :

```
<A HREF="#haut de page">Retour au début de page</A>
```

- d) Sauvegarder le travail, lancer un navigateur et charger le fichier. Vérifier le fonctionnement du lien.

9. **Types de liens :** Lancer Netscape puis charger le fichier **liens1.html**. Cliquer sur les différents liens hypertextes proposés et noter leur rôle.

- a) Aller vers une autre page.

- b) Aller vers un autre endroit de la même page.

- c) Aller vers un site Web. Ce saut n'est possible que si vous êtes connecté.

- d) Aller vers une adresse électronique.

TP 1.2 : HTML (Les tableaux)

1. Créer un nouveau fichier sauvegardé sous le nom **tableau1.html**. Taper ce code :

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Les tableaux</TITLE></HEAD>
<BODY>
<CENTER><FONT SIZE=5>Quelques animaux :</FONT></CENTER>
<HR SIZE=5 WIDTH=50%>
<CAPTION>Voici quatre animaux :</CAPTION>
<TR> <TD>data 1, 1</TD>
<TD>data 1, 2</TD>
</TR>
<TR>
<TD>data 2, 1</TD>
<TD>data 2, 2</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

2. Lancer le navigateur et charger le fichier **tableau1.html**. Pour remplir le tableau avec des données, il suffit dans l'éditeur de remplacer **data X,Y** parce que l'on désire voir apparaître.
3. Taper les données Lion ; Cheval ; Cerf ; Girafe dans les quatre cellules du tableau.
4. En se plaçant après chaque nom d'animal faire un appel de l'image correspondante. Les fichiers se nomment **lion.gif, cheval.gif, cerf.gif et girafe.gif**.
5. Centrer le tableau et faire en sorte que le nom de l'animal soit au-dessus de la photo et centré. On peut agrémenter des tableaux avec les options suivantes : **CELLPADDING=X** ou X est l'espace en pixels placé autour du contenu d'une cellule, **CELLSPACING=Y** ou Y est l'espace en pixels placé entre les cellules.

Exemples :

```
<TABLE BORDER=5 CELLPADDING=5 CELLSPACING=10>
<TR>
<TD>data 1, 1</TD>
<TD>data 1, 2</TD> </TR>7
<TR>
<TD>data 2, 1</TD>
</TR>
</TABLE>
```

On peut très bien imbriquer plusieurs tableaux.

6. Produire le tableau suivant :

data 1, 1	data 1, 2, 1 data 1, 2, 2
data 2, 1	data 2, 2

TP3 : HTML (Les listes)

Les listes permettent de présenter des informations sous une forme ordonnée.

1. Créer un nouveau fichier sauvegardé sous le nom *liste.html*. Taper le code suivant

```
<OL TYPE="A">  
<LI> Mettre un en-tête  
<LI> Choisir un fond  
<LI> Placer un titre  
</OL>
```

2. Visualiser le résultat avec un navigateur.

Les différents items (éléments de la liste) sont placés avec une tabulation et précédés d'une lettre.
Pour améliorer la clarté d'une présentation, on peut imbriquer des listes.

3. **Liste avec définitions** Créer un nouveau fichier nommé *liste1.html*.

```
<DL>  
<DT>Lundi  
<DD>Maths  
<DT>Mardi  
<DD>Français  
<DT>Mercredi  
<DD>Histoire  
</DL>
```

La balise "DT" donne le titre de la définition et la balise "DD" la définition elle-même.

4. Visualiser cette page avec le navigateur.
5. Insérer l'image "zballre.gif" après chacune des balises DD. La page doit avoir cet aspect.
6. Modifier le code de la page pour obtenir ce résultat:



7. Taper le code de cette page.

```
<CENTER>  
<H2>Un exemple de lignes "dessin".</H2>  
<BR><BR>  
<IMG SRC=" birds.gif">  
<BR><BR>  
<IMG SRC=" eyes.gif">  
</CENTER>
```

TP4 : HTML (Les formulaires)

Exercice 1: Taper le code suivant :

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Exemple de formulaire</TITLE></HEAD>
<BODY>
<H2>Exemple de formulaire</H2>
<FORM ACTION= tp4.phpMETHOD="POST"><P>
Entrez votre nom : <INPUT type = "text" NAME="nom" VALUE=""> <HR>
<H3>Cochez la case correspondant à votre cas :</H3>
<UL>
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="age" VALUE="-18"> Moins de 18 ans
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="age" VALUE="18-20"> De 18 à 20 ans
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="age" VALUE="+20"> Plus de 20 ans
</UL><P>
<H3>Quel est votre sport préféré :</H3><P>
<SELECT NAME="menu">
<OPTION> Football
<OPTION> Golf
<OPTION> Tennis
<OPTION> Cyclisme
</SELECT><HR>
<H3>Exprimez-vous :</H3>
<TEXTAREA NAME="COMMENTAIRES" COL=200 ROWS=3> A vous
</TEXTAREA>
<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE="Envoyer">
<INPUT TYPE=RESET VALUE="annuler">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 2 : On souhaite créer un formulaire de demande d'emploi suivante:

Demande d'emploi

Nom Complet (*)

Civilité (*) Mme. Mlle. M.

Telephone (*)

Adresse Email (*)

Profil de compétence (*) ▼

Quand pouvez-vous commencer ? (*)

Salaire souhaité

Joindre une copie de votre CV Aucun fichier choisi

Questions et Commentaires

Ecrire le code HTML correspondant au formulaire ci-dessus. Sachant que la page web doit contenir:

- Des champs pour saisir : le nom complet, l'adresse email, le téléphone, le salaire, la date sous format JJ-MM-AAAA ;
- Une liste déroulante pour sélectionner un profil ;

