

TP N° 1 (Introduction à la programmation par les sockets)

Soit un système composé de trois machines : $M1$, $M2$ et $M3$. $M1$ joue le rôle d'un serveur où $M2$ et $M3$ représentent des machines clientes.

Le serveur $M1$ a comme entrée un tableau T d'entiers de taille n . Il envoie T à $M2$ et $M3$. Chacune des machines clientes va recevoir un message contenant le tableau T .

$M2$ fait la construction et l'affichage de la liste $LM2$ de tous les éléments pairs du tableau reçu. Ensuite, elle envoie le plus grand élément ($MaxM2$) de $LM2$ au serveur $M1$.

$M3$ fait la construction et l'affichage de la liste $LM3$ de tous les éléments impairs du tableau reçu. Ensuite, elle envoie le plus grand élément ($MaxM3$) de $LM3$ au serveur $M1$.

Lorsque $M1$ reçoit $MaxM2$ et $MaxM3$, il les affiche avec leur minimum.

Travail à faire

Réaliser ce système en utilisant les *sockets* avec:

- L'affichage des entrées et le résultat de chaque machine,
- L'affichage du contenu des messages envoyés et reçus.

Remarque

La réalisation de TP1 doit être faite dans trois séances. La quatrième séance, il y aura une consultation.