

# TDN°2

## (Introduction à l'algorithmique)

### Exercice N°1

Pour chaque énoncé analyser la solution en proposant : les entrées (inputs), les sorties (outputs) et la méthode de résolution. (concept du black box)

Énoncé 1 : Comparaison de trois entiers x, y, z.

Énoncé 2 : la somme et le produit de deux réels a, b.

### Exercice N°2

Réaliser l'organigramme des énoncés de l'exercice 1.

### Exercice N°3

- Quels sont les quatre types de données utilisées en algorithmique ? Donner la taille en mémoire correspondante de chaque type.
- Quelles sont les caractéristiques d'une variable en algorithmique ? Expliquer le rôle de chacune

### Exercice N°4 :

Quelles sont les noms des variables correctes (incorrectes) et pourquoi ?

Z, z, 2c, begin, somme, \$x, dd, cos, 1p, Prod, Produit, produit, xxx, valeur, TD, For.

### Exercice N°5 :

Donner la structure d'un algorithme (programme) expliquer chaque zone.

### Exercice N°6 :

Un programme informatique est un ensemble d'instructions permettant de réaliser une tâche bien déterminée sur un ordinateur. Quelle est la différence entre l'interprétation et la compilation ? Donner des exemples.

### Exercice N°7 :

Explique qu'est-ce que c'est :

Un environnement de développements, une bibliothèque statique, une bibliothèque dynamique, une bibliothèque hybride.