

Nasir Ahmed

العنصر الثالث

الحرارة

بعض مصطلحات

إذا كانت المركبات على بعضها بوجه حركة حسنه أو نقطه ماربة
والتي تتحاصل في الفضاء بين الأشياء من بين الأشياء يعين إلى عبارة
النقطة التي تحيط بها المركبة ، فإن علم التعريليك يفهم بهذه الأسباب
ـ **الكتلة** وهي مقدار حرارة سليم يعبر عن مقادير الجسم
ـ **مقدار حرارة** أو حرارة

ـ **مبدأ العطالة** ويعني أن إذا كانت النقطة الماربة معزولة أي
غير واقعة تحت تأثير أي قوى خارجية . فما يحيط بها يحافظ على حالتها الطبيعية
ـ **نقطة الماربة** هي ما كانت في حالة حرارة مستقيمة متضمنة أو ساكنة تبقى على حالها
ـ **المعلم الفايزية** هي كل معلم يثبت فيه مبدأ العطالة ويسعى
أليها المعلم العطالي بعد ربانه إلى داخل معلم يعبر عنه حرارة مستقيمة
متضمنة في معلم عاليبي يحتد اعتباره معلمًا عاليبيا
ـ **أنواع المعلم الفايزية**

ـ **معلم كوبونيلك** هو معلم مرئي هو مركز عطالة المجموعة الشمية
وحاوره تتجه إلى ثلات يوم تائبة ويتصدر أفضل المعلم الفايزية
ـ **معلم كيلر** هو المعلم الذي مرئي هو مركز عطالة الشمس وحاوره
تجه إلى ثلات يوم تائبة

ـ **المعلم الجيوارضي** أو المعلم المرئي الأرضي وهو معلم مركز ، سطحة
الارض وحاوره تتجه إلى ثلات يوم تائبة

ـ **المعلم الأرضي** مبدأ هو نقطة من الأرض وحاوره إنلا تبة مرتبطة
بها وهو يدور مع الأرض حول نفسها

ـ **قوى نيوتن للحركة** هي عبارة عن مجموعة من القوانين الفيزيائية
والتي تحدد ساسن الميكانيك الكلاسيكي ، وترتبط هذه القوانين بين العوائق
المؤثرة على الجسم وحركته وأول من جمعها دو إسحاق نيوتن وهو كما يلى :

في معلم ثالث (أ) غير مترافق (أي قوى ملائمة) أو ثالث مترافق (أي يتحقق لمجموع قوى ملائمة مقدارها صفر) فإن معلم ثالث يتحقق ملائمة سائلة إذا تم يمكن في حالة حركة أو يحافظ على معلم ثالث المترافق المذكور أعلاه كان في حالة حركة.

$$(ثانية) \sum \vec{F} = \vec{0} \Rightarrow \vec{a} = \vec{0}$$

قانون ثالث: إذا أثرت قوة \vec{F} أو مجموعة من القوى على جسم فما يفعلها تكمن في تسارعه (أو تغير مزانته \vec{a}) يكون مقدارها متناسب مع مقدار القوى المؤثرة عليه ومعامل التناوب هو كثافة الجسم m ونكتب: $\sum \vec{F} = m \vec{a}$

قانون الثالث: في الشدة و مطابق له في الاتجاه .

$$\vec{F}_{AB} - \vec{F}_{BA} = (\text{القوة التي تطبقها})$$

القوى: هي مقدار غير يائي يصف انتشار المتبادل بين جسمين على المدى . و تحدد تغير المكان المركزية للجسم أو تغيير شكله . نميز نوعين من القوى .

القوى ذات التاثير عزى بعد: ينص عليها نيوتن للجاذبية على أن قوة الجاذبية هي قوى الجاذبية بين أي جسمين تتناسب هر ديا مع حاصل ضرب الكتلتين $m_1 m_2$ مع مربع المسافة الفاصلة بينهما . و نكتب:

$$\vec{F}_{12} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \vec{u}_r$$



تشمل هذه القوى بقى الجاذبية العامة . عامل التناوب G واحد لكل جسم ، لهذا يمكن ثبات الجاذبية

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 / \text{kg}^2$$

Naser Abel

ينتظر مدنبيات g أو كانت الأجهزة التي تبعد عن سطح الأرض
بعدالة \neq تستطع على الأرض بنفس تسارع السقوط الحر.

$$\Rightarrow g(h) = G \frac{M_T}{(R_T + h)^2} \quad \text{لذلك فهو}\}$$

نفس حصر الأرض

وذلك بغض النظر عن ما دنها، يمكننا إيجاد هذا التسارع منه بالتقدير
هي بدالة تسارع الجاذبية الأرضية ($g_{h=0}$). g_0 وذلك كما يلي:

$$g(h) = G \frac{M_T}{(R_T + h)^2} = \frac{G M_T}{R_T^2} \cdot \frac{R_T^2}{(R_T + h)^2} = g_0(h=0) \cdot \frac{R_T^2}{(R_T + h)^2}$$

$$g(h) = g_0(h=0) \left(\frac{1}{\left(1 + \frac{h}{R_T}\right)^2} \right)$$

إذاً اعتبرنا الحالة التي تكون فيها $\frac{h}{R_T} \ll 1$ فما زالت g منته.

$$g(h) = g_0(h=0) \left[1 + \frac{h}{R_T} \right]^{-2} \Rightarrow g(h) = g_0 \left(1 - \frac{2h}{R_T} \right)$$

$$g(h) = g_0 \left(1 - 3.1 \cdot 10^{-3} h \right)$$

* القوى الكهرومغناطيسية و تكون بين الشحن الكهربائية



$$\vec{F}_{q_1 \rightarrow q_2} = K \frac{q_1 q_2}{r^2} \vec{U}_r = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{U}_r \\ = q_2 \vec{E} \quad (\text{أصل الكهربائي})$$

$\vec{U}_r = \frac{q_1}{4\pi\epsilon_0 r^2}$ و تمثل المقدار الكهربائي الناتج عن q_1 في جميع نقاط الذهاب

* القوى الكهرومغناطيسية: وهي القوى المؤثرة على الشحنة والواقعة تحت تأثير حقل كهربائي \vec{E} و حقل مغناطيسي \vec{B} معاً و لهما خواص مورقة

$$(\vec{E} + \vec{B} \times \vec{v} = \vec{F}) \quad \text{حيث:} \vec{v} \text{ سرعة الشحنة}$$

Nasir Al-Kurdi

الاحتكاك الميكانيكي:

- القوى ذات التأثير بالاتصال المباشر:

قوى الاحتكاك تنتجه التأثير المتبادل بين ذرات وجزيئات سطح اوجسام المتراسمة ونذكر منها:

- قوى الاحتكاك الصلب.
- المد.

قوى الاحتكاك الصلب:

عند ما نخاطل زلق جسم مادي A فوق جسم آخر ، فما تنا نشعر أنه يجب أن نبذل جهداً أكبر فما يزيد على الجسم A بالحركة . نفس ذلك موجود قوة إحتكاك تؤدي إلى ضغط في ارتباطه وتهدى فاما توقف الحركة . تتلاصب هذه التوأة من قوة رد الفعل R حيث يسمى معامل التلاصق لهذا بمقابل الاحتكاك M إذا :

$$\text{ال فعل} \rightarrow F = M R \rightarrow \text{قوة الاحتكاك}$$

ثبتت التجارب أنه هناك نوعين من معاملات الاحتكاك:

- معامل الاحتكاك السكوني M_s

- معامل الاحتكاك المركبي M_c

هو معامل الذي إذا حزب في التوأة التأصيمية أسطعه لقوه اللازمة وهو اقل من الذي إذا حزب في التوأة التأصيمية أسطعها لقوه اللازمة وهو يختلف جسمين متلاصفين ساكنين أحدهما بالنسبة للآخر .

التي تجعل جسمين متلاصفين ساكنين أحدهما بالنسبة للآخر . وزنه F_s هنا $M_s = \frac{F_s}{R_N}$ هي مقدار قوة وزنه F_s : M_s هي:

الاحتكاك السكوني R_N هو المركبة التأصيمية لرد الفعل .

معامل الاحتكاك المركبي M_c

هو معامل الذي إذا حزب في التوأة التأصيمية أسطعه لقوه اللازمة وهو اقل من الذي إذا حزب في التوأة التأصيمية أسطعها لقوه اللازمة وهو يختلف جسمين متلاصفين متوكفين الواحد بالنسبة للآخر . وزنه F_c هنا $M_c = \frac{F_c}{R_N}$ هي مقدار قوة الملاط .

$$M_s > M_c \quad \underline{\text{ملاحظة}} \quad \text{في حالة الحركة .}$$

- الاحتكاك الميكانيكي :

إذا حركت جسم في سائل أو غاز فإنه يمر بكتلة كثيرة وتنشأ قوة متساوية F_f تتناسب مع سرعة الجسم وتتعكس بالعبارة:

$$\vec{F}_f = -K\eta \vec{V}$$

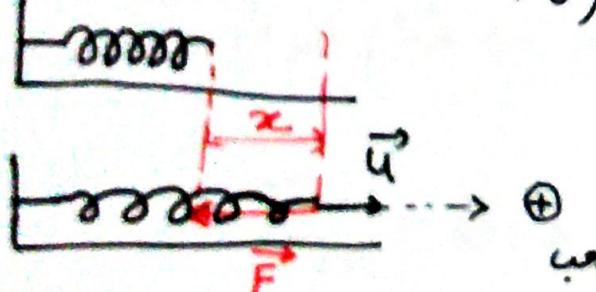
حيث: \vec{V} سرعة الجسم . η معامل (زوجة الماء) و K مقدار يتناسب مع أحجام الجسم و تعتمد عينته على شكل الجسم (مثل في حالة $K = 6\pi R$) $F_f = 6\pi R \eta \vec{V}$ هنا: R نصف قطر الكرة

- قوة المرونة:

نعتبر أنه لدينا ثابتاً مرونته K . ثابت مما أحد حرفيه وهو في حالة راحة، تقوم بعملية سحب هذا الثابث مما حرره هو صو في حالة راحة . إذا وحسب قانون نيوتن الثالث لكل فعل رد فعل ويتراك حاله . إذا وحسب قانون نيوتن الثالث يساويه في الشدة ديناميكه في الإتجاه

تنطبق قوة تسمى قوة الإرجاع \vec{F} وتتعكس بالعبارة:

$$\vec{F} = -Kx \vec{u}$$



اتجاه السحب \oplus

حيث: \vec{u} سرعة الوحدة المستوجبة في نفس اتجاه عملية السحب η مقدار يمثل مسافة السحب (الاستطالة)

- كمية الحركة والدفع الخطي للنقطة مادية:

تعرف كمية الحركة كم لنقلة مادية لتنقلها m و شعاع

- كمية الحركة: تعرف كمية الحركة كم لنقلة مادية في سرعة

$$\vec{P} = m\vec{V} \quad (\text{Kgm/s}) \quad [P] = \text{MLT}^{-1}$$

سرعتها \vec{V} على أنه حاصل ضرب في سرعة $P = Gt$ (كم) $\Leftrightarrow \vec{V} = \vec{Gt}$ \Leftrightarrow أنتظره فاما هنا القانوا يمكن صياغة القانوا الأول لنيوتون كما يلي:

Naser Amel

الدفع المائي:

يُتَطَلَّب الدفع المائي دُرْزَمَة \vec{I} بالقوة \vec{F} المؤثرة على الجسم و يُدَرِّف عَلَى أَنَّه حاصل مِنْهَا الْقُوَّة \vec{F} في زَمَانٍ Δt وَذَكَرْتُ $\vec{I} = \vec{F} \Delta t$

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t}$$

حسب انتهاجه الثاني لسنوتن :

$$\Rightarrow \vec{F} \Delta t = m \Delta \vec{v} \Rightarrow \vec{I} = m(\vec{v}_2 - \vec{v}_1) = m \vec{v}_2 - m \vec{v}_1 = \vec{m \vec{v}}$$

وَمِنْهُ مَا زَادَ الدفع المائي هو التغير في كمية الحركة المائية للجسم

مقدار الحركة:

كمية الحركة المكانية لجسم مركبة من نقطتين صاديتين يختلفان فقط في اتجاهها المتساردة تسمى ثابتة :

$$\vec{P}_1 + \vec{P}_2 = \text{const}$$

بعض آخر: كمية الحركة قبل التصادم = كمية الحركة بعد التصادم

العزم المركبي: يُعرف عَلَى أَنَّه الجدار الساعدي بين سطح الموضع \overline{OM}

المقطعة المادية وساعي كمية الحركة .

$$I_{10} = \overline{OM} \wedge \vec{P}$$

نص نظرية العزم المركبي:

إن مشتق العزم المركبي بالنسبة لزمان في معلم غاليلي يساوي عزم العوة المؤثرة على المقطعة المادية بالنسبة لـ O

$$\frac{d\vec{I}}{dt} = \vec{M}(\vec{RF}) = \overline{OM} \wedge \sum \vec{F}$$

$$I_{10} = \overline{OM} \wedge \vec{P} = \overline{OM} \wedge m\vec{v}$$

ابرهما:

$$\Rightarrow \frac{dI_{10}}{dt} = \frac{d}{dt}(\overline{OM} \wedge \vec{P}) = \frac{d\overline{OM}}{dt} \wedge m\vec{v} + \overline{OM} \wedge \frac{d(m\vec{v})}{dt}$$

Nous trouvons

$$= \overline{V} \wedge m\vec{v} + \overline{OM} \wedge m \frac{d\vec{v}}{dt} = \overline{OM} \wedge m\vec{a}$$

- Dyn 6 -

١٦

الخلاصة
إذا كان سطاع العزم الحركي ثابت $(\vec{L}_0 = \text{const})$

$$\frac{d\vec{L}_0}{dt} = \vec{\gamma} (\sum \vec{F}_{\text{ext}}) = \vec{0} \quad \text{فإن}$$

$$\Rightarrow \vec{0} \parallel \sum \vec{F}_{\text{ext}} / \sum \vec{F}_{\text{ext}} = m\vec{a}$$

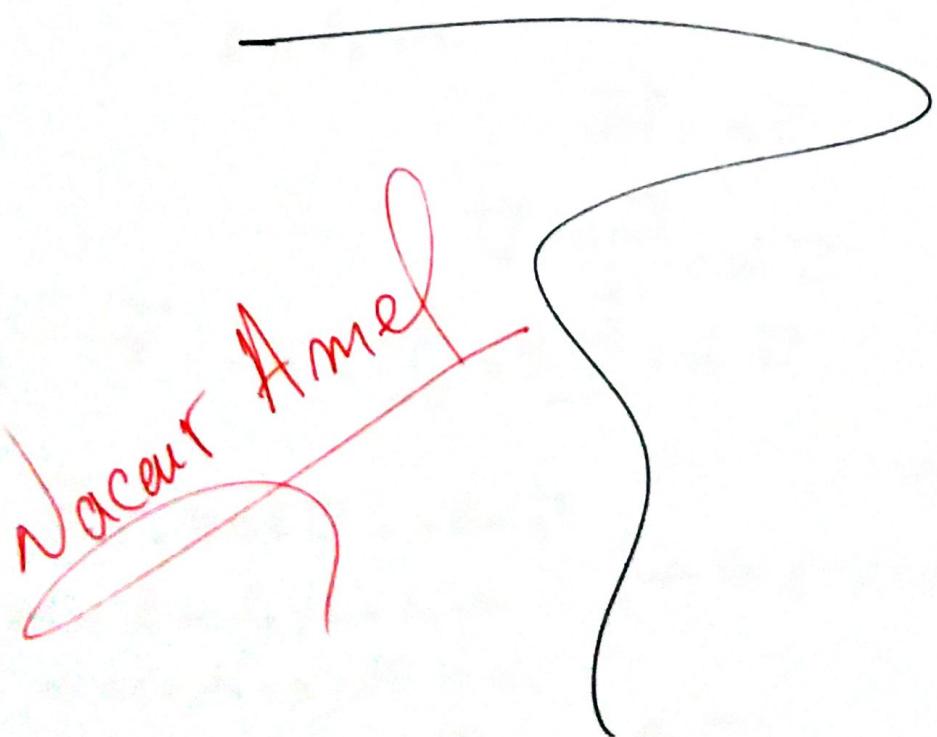
$$\Rightarrow \vec{0} \parallel m\vec{a}$$

إذا كان سطاع موزع $\Leftrightarrow \vec{0} \parallel \vec{a}$

إذا كان سطاع العزم الحركي محدود $(\vec{L}_0 = \vec{0})$ *

$$\vec{L}_0 = \vec{0} \wedge \vec{P} = \vec{0} \wedge m\vec{V} = \vec{0} \Rightarrow \vec{0} \parallel m\vec{V}$$

الحركة مستقيمة: $\vec{0} \parallel \vec{V}$



٤

تطبيقات المبدأ السادس للدّخليات

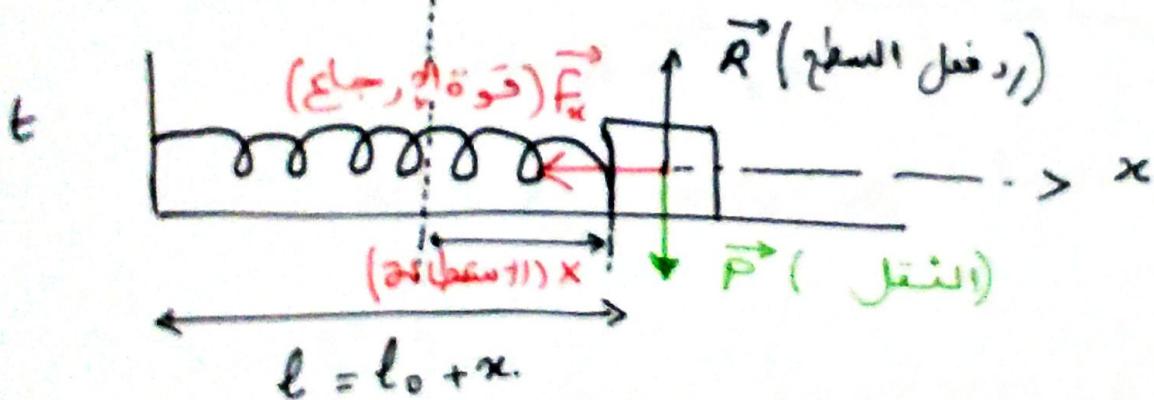
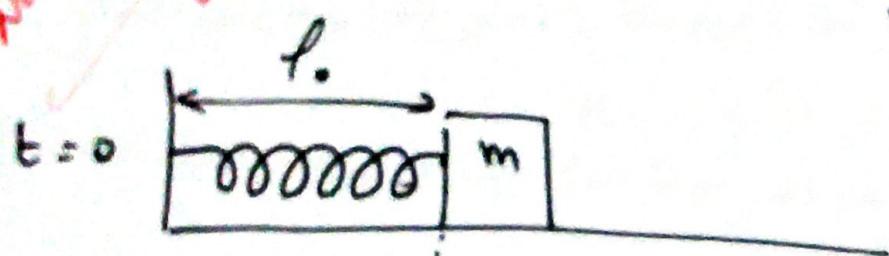
التطبيق الأول: كتلة معلقة بنا بفراء أفقية:

نعتبر نابغة ثابتة مرتبطة K وبموجة ابتدائية f_0 ، مولدة موجة x ، ومتصل بها معلقة m . متزوج الكتلة عن وصفع توازنها قليل ($x=0$) وتنبر حالها بدون سرعة ابتدائية.

نعرف أن حركة m تتم بدون إحتكاك أو جد.

- المعادلة الز منية للحركة.
- دور الحركة بعد $t=0$

~~Nageen (أنت)~~



ستفاسع الموضع:

$$\vec{r} = \frac{d\vec{OM}}{dt} = \vec{x}$$

ستفاسع السرعة:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} = \frac{d\vec{x}}{dt}$$

ستفاسع التسارع:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{a} = \frac{d^2\vec{x}}{dt^2}$$

الستوى المؤثر على m :

- قوة الإرجاع: (قوة إرجاع النابغة) $F = -K(x - l_0)$

$$\Delta l = l - l_0 / l = l_0 + x$$

$$\Rightarrow x = l_0 + x - l_0 = x$$

$$\vec{F} = -K\Delta l \vec{i} = -Kx \vec{i}$$

- الشغل.

- رد فعل السطح.

$$\vec{P} = -m \vec{g}$$

$$\vec{R} = \vec{R}_T + \vec{R}_N = \vec{R}_N$$

$$\vec{R} = R_N \vec{i}$$

II

بتضييق المبدأ $\sum \vec{F} = m \vec{a}$ للتحولات نجد:

$$\sum \vec{F} = m \vec{a} = m \vec{g}$$

$$\Rightarrow \vec{P} + \vec{F} + \vec{R} = m \vec{a}$$

- بالتساوي على المحور (Oy) نجد:

$$R - P = 0 \Rightarrow R = mg.$$

- بالتساوي على المحور (Ox) نجد:

$$F = ma = m \ddot{x} \Rightarrow -Kx = m \ddot{x}$$

$$\Rightarrow \ddot{x} = -\frac{K}{m}x \Rightarrow \ddot{x} + \left(\frac{K}{m}\right)x = 0$$

وهي المعادلة التفاضلية لحركة الجيبية (الدوران) وهي من الشكل

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0 / \omega = \sqrt{\frac{K}{m}}$$

هذا معادلة تفاضلية من الدرجة الثانية (وجود المشتقة الثانية)

تقبل حل جديدا من الشكل،

$$x(t) = A e^{i\omega t} + B e^{-i\omega t}$$

أو من الشكل: $x(t) = x_{\max} \cos(\omega t + \theta)$

$$e^{\pm i\omega t}$$

$$= \cos \omega t \pm i \sin \omega t / i^2 = -1$$

العدد المختيلي.

$$\hat{x} = \underline{\omega t}$$

إذن

- إيجاد الدورة: $T =$

$$\omega = 2\pi / \text{الزاوية المحسوبة هي } t = T \text{ لها}$$

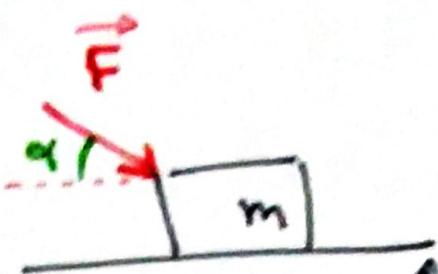
$$2\pi = \omega T \Rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega} / \omega = \sqrt{\frac{K}{m}} \text{ تكتب}$$

$$\Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{K}}$$

التطبيق الثاني

نطبق قوة \vec{F} على نقطة مادية، فتتحرك على مستوىً أفقياً كما في الشكل المinal.

~~No air And~~

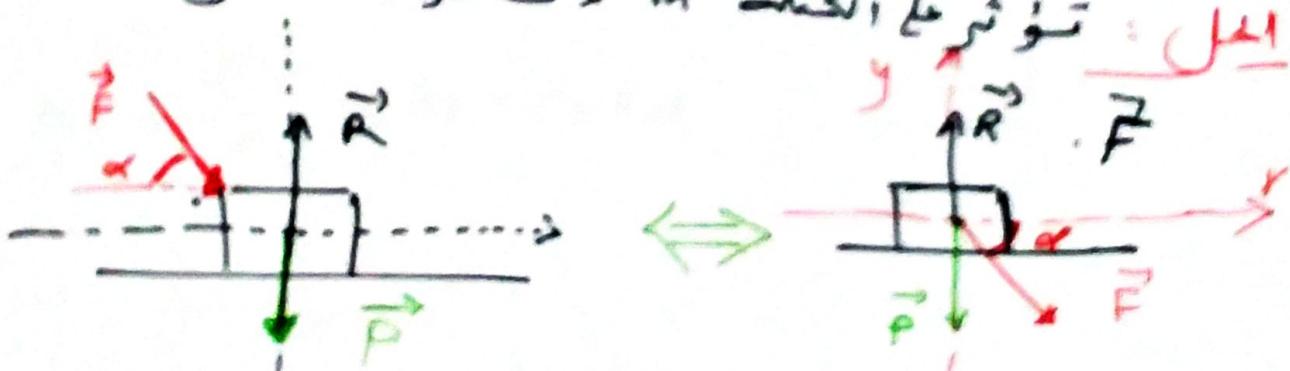


بتضييق المبدأ الناتسي للتحول إلى على النقطة المادية أوجد سلوك تسارع النقطة في الحالتين

1- باعتبار المستوى الأفقي أملس (لا يوجد إحتكاك)

2- باعتبار المستوى الأفقي خشن (هناك إحتكاك)

مثلاً: تؤثر على الحركة m ثابت قوى: التقليل \vec{F} - رد الفعل \vec{R} والقوة



1- المستوى أملس: لا توجد قوى إحتكاك

بتضييق المبدأ الناتسي للتحول إلى مبدأ

$$\sum \vec{F} = m \vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{R} + \vec{F} = m \vec{a}$$

* بارستاد على المحور (Oy): بدل

$$R - P - F_y = 0 \quad | \quad F_y = F \sin \alpha$$

$$\Rightarrow R - mg - F \sin \alpha = 0 \Leftrightarrow R = mg + F \sin \alpha$$

* بارستاد على المحور (Ox):

$$F_x = m a$$

$$F \cos \alpha = m a \quad | \quad a = \frac{F \cos \alpha}{m}$$

$$F \cos \alpha = m a \Rightarrow a = \frac{F \cos \alpha}{m}$$