

# Les constructeurs

Un constructeur est une méthode :

→ invoqué automatiquement lors de la déclaration d'un objet

→ chargée d'effectuer toutes les opérations requises en « début-de-vie » de l'objet (dont l'initialisation des attributs)

Syntaxe de base :

Nom classe (liste\_paramètres)

{  
/\* initialisation des attributs en utilisant  
liste\_paramètres \*/  
}

Exemple (à améliorer par la suite) :

Rectangle (double h, double L)

{  
  hauteur = h;  
  largeur = L;  
}

Les constructeurs sont des méthodes presque comme les autres. Les différences sont :

→ pas de type de retour (pas même void)

→ même nom que la classe.

→ invoqués automatiquement à chaque fois qu'une instance est créée.