

mais ce n'est pas parce qu'on n'a pas besoin de passer les attributs de la classe comme arguments aux méthodes de cette classe, que les méthodes n'ont jamais de paramètres.

les méthodes peuvent avoir des paramètres : ceux qui sont nécessaires (externes à l'instance) pour exécuter la méthode en question !

Exemple :

```
class FigureColore {
```

```
// -----
```

```
void colore (Couleur c) { /* --- */ }
```

```
};
```

```
FigureColore Figure 1;
```

```
FigureColore Figure 2;
```

```
Couleur rouge;
```

```
// -----
```

```
Figure 1.colore (rouge);
```

```
Figure 2.colore (vert);
```

```
// -----
```

- Définition externe des méthodes

Il est possible d'écrire les définitions des méthodes à l'extérieur de la déclaration de la classe.

Il suffit d'utiliser l'opérateur :: de résolution de portée :

type retour Nom classe :: nom Fonction (type 1 param 1,
type 2 param 2, ...)