

exemple : la méthode surface() de la classe Rectangle

```
class Rectangle {
```

```
// -----
```

```
double surface ()
```

```
{ return hauteur * largeur;
```

```
}
```

```
};
```

mais où sont passés les paramètres ?

double surface( double hauteur, double largeur ) ?

```
{ return hauteur * largeur;
```

```
}
```

parce que ~~ce~~ sont de la même classe. (portée des attributs)

les attributs d'une classe constituent des variables directement accessibles dans toutes les méthodes de la classe.

les méthodes sont donc :

→ des fonctions propres à la classe

→ qui ont donc accès aux attributs de la classe