

II-4 Appels aux méthodes

L'appel aux méthodes définies pour une instance de nom
nom_instance se fait à l'aide d'expression de la forme:
nom_instance.nom_méthode(val: arg1, ----)

Exemple:

void surface() const;
définie par la classe Rectangle peut être appelée
pour une instance rect1 de cette classe par:
rect1.surface()

Note programme devient

```
// ...  
class Rectangle {  
    double hauteur;  
    double largeur;  
    double surface() const  
    { return hauteur * largeur; }  
};  
  
int main()  
{ Rectangle rect1;  
    rect1.hauteur = 3.0;  
    rect1.largeur = 4.0;  
    cout << "surface : " << rect1.surface() << endl;  
}
```