

```
class Rectangle {
```

```
// ---
```

```
double surface ( ); // Prototype
```

```
};
```

```
// définition
```

```
double Rectangle :: surface ( )
```

```
{  
    return hauteur * largeur;  
}
```

II-3. Actions et Prédicats

En C++, on peut distinguer les méthodes qui modifient l'état de l'objet (« actions ») de celles qui ne changent rien à l'objet (« prédicats »).

on peut pour cela ajouter le mot Const après la liste des paramètres de la méthode :

type_retour nom_méthode (type_param1 nom_param1, ...) const

exemple:

```
class Rectangle {
```

```
// ---
```

```
double surface ( ) const;
```

```
};
```

```
double Rectangle :: surface ( ) const
```

```
{  
    return hauteur * largeur;  
}
```