



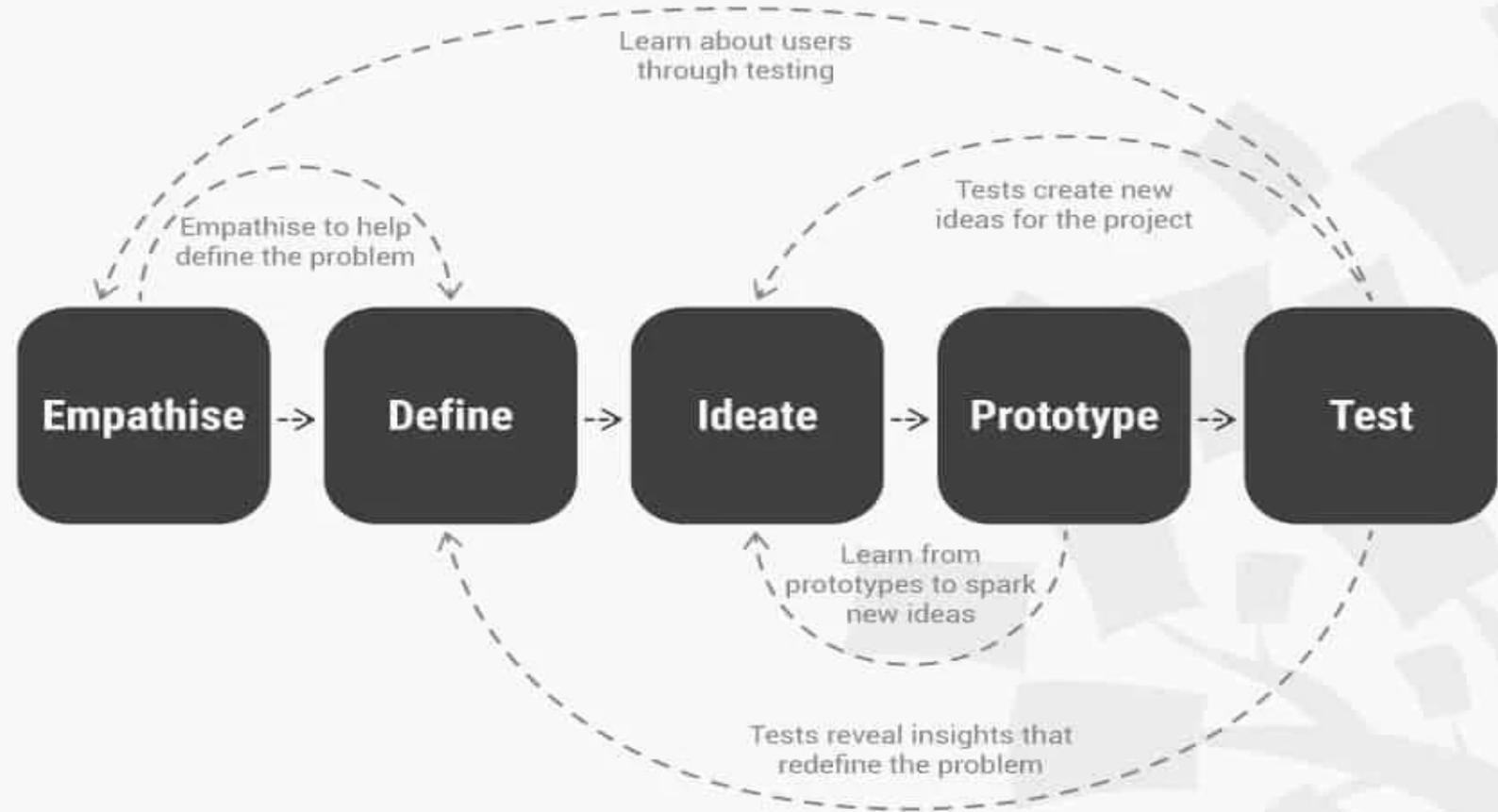
# ملخص المحاضرة 06 النمذجة

Dr.Nawel Brahimi

# النموذج الأولي

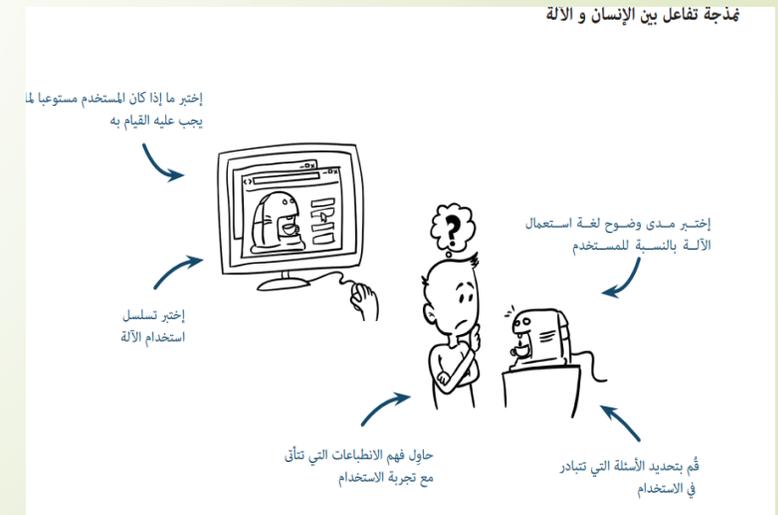
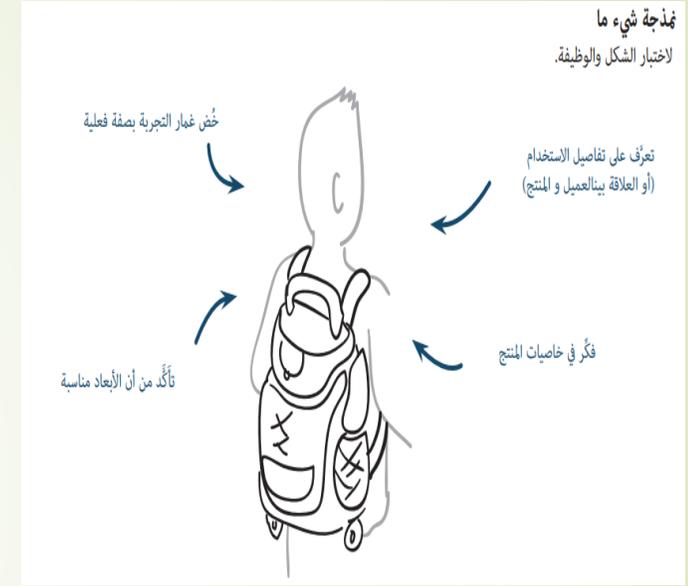
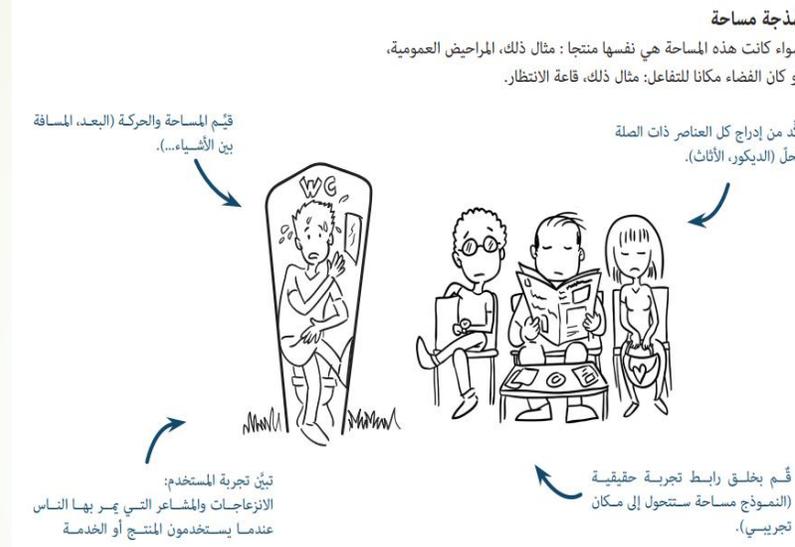
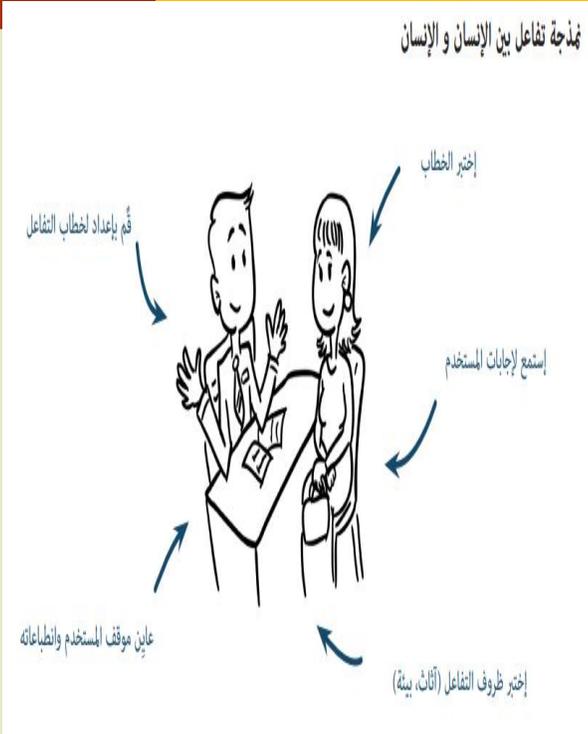
- وفقًا لتعريف منظمة التعاون الاقتصادي والتنمية ((OECD، وهو «نموذج أصلي يتمتع بجميع الصفات التقنية وخصائص التشغيل لمنتج جديد».
- لكنها أيضًا في بعض الأحيان نسخة غير مكتملة (ليست نهائية) لما قد يكون عليه المنتج.
- في التفكير التصميمي، النموذج الأولي يعني ببساطة إحياء فكرتك حتى تتمكن من التعلم منها.

# DESIGN THINKING: A NON-LINEAR PROCESS



يمكنك وضع نموذج أولي لكل شيء تمامًا وفي جميع المجالات ، كل الأفكار التي لدينا يمكن أن تكون موضوع نموذج أولي.

# ماذا يمكن أن نمذج ؟



# أنواع النماذج الأولية

تنقسم طرق النماذج الأولية بشكل عام إلى فئتين متميزتين: النموذج الأولي المنخفض والعالي

الدقة.

تتضمن النماذج الأولية منخفضة الدقة استخدام النماذج الأساسية أو الأمثلة على المنتج المختبر.. يمكن أن تكون النماذج الأولية منخفضة الدقة إما نماذج يسهل تصنيعها بتكلفة أقل، أو مجرد تمثيل أو تصور لها.

## فوائد النموذج الأولي منخفض الدقة

- سريع وغير مكلف.
- يمكن إجراء تغييرات فورية واختبار تكرارات جديدة.
- لا يمكن إرجاعها/التخلص منها.
- متاح للجميع ؛ بغض النظر عن مهارتنا أو خبرتنا، يمكننا إنتاج نسخ بدائية من المنتجات لاختبار المستخدمين أو استشارة آراء أصحاب المصلحة.
- يشجع ويروج التفكير التصميمي.

## عيوب النموذج الأولي منخفض الدقة

- نقص متأصل في الواقعية.
- اعتمادًا على منتجك، قد لا يكون إنتاج النماذج الأولية منخفضة الدقة مناسبًا للمستخدمين المقصودين.
- غالبًا ما تزيل هذه النماذج تحكم المستخدم، حيث تحتاج عادةً إلى التفاعل بطريقة

# النماذج الأولية عالية الدقة هي نماذج أولية تنظر وتعمل بالقرب من المنتج النهائي

## ■ عيوب النموذج الأولي عالي الدقة

- عادة ما يستغرق إنتاجها وقتًا أطول
- عند اختبار النماذج الأولية، من المرجح أن يركز المستخدمو الاختبار على الميزات السطحية والتعليق عليها
- بعد ساعات في إنشاء نمط دقيق لمظهر المنتج وسلوكه، غالبًا ما يكره المصممون إجراء تغييرات.
- يمكن للنماذج الأولية للبرمجيات أن تمنح مستخدمي الاختبار انطباعًا خاطئًا عن جودة العنصر النهائي.
- قد تستغرق التغييرات في النماذج الأولية وقتًا طويلاً، مما يؤخر المشروع بأكمله. ومع ذلك، يمكن عادةً تعديل النماذج الأولية منخفضة الدقة

## ■ فوائد النموذج الأولي عالي الدقة

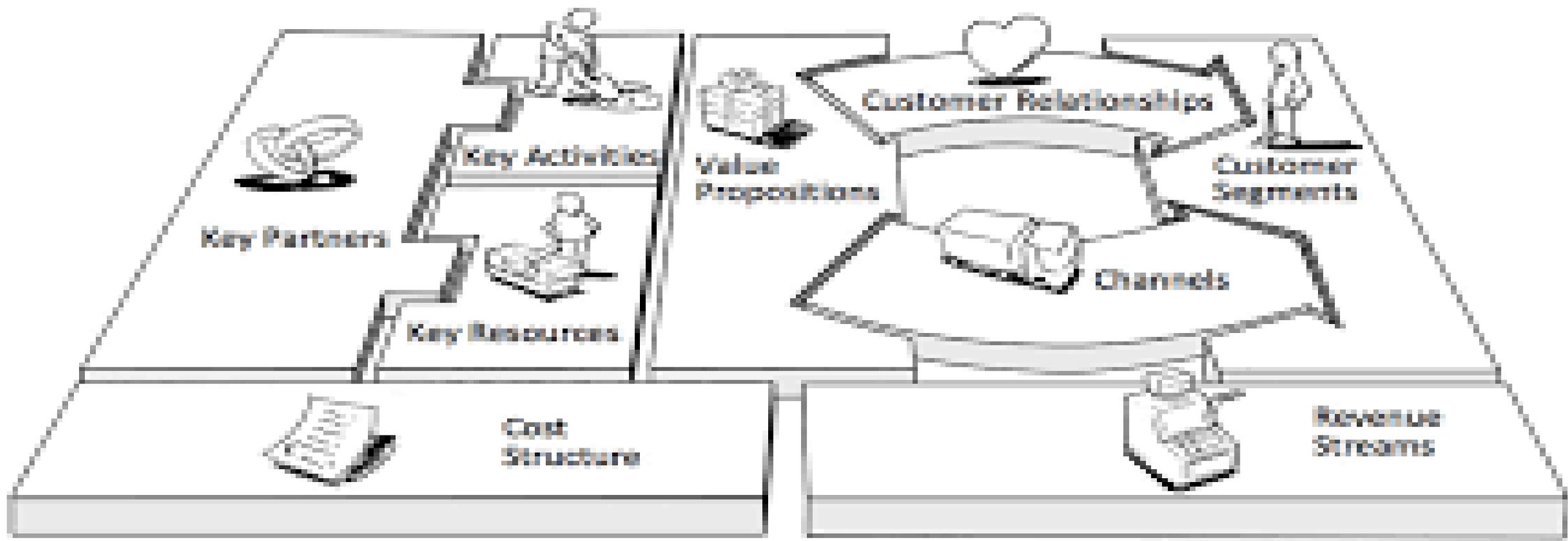
- مشاركة أصحاب المصلحة أن يروا رؤيتهم يكونون قادرين على الحكم على ما إذا كانت تلبى توقعاتهم ورغباتهم واحتياجاتهم.
- سيسمح اختبار المستخدم الذي يتضمن نماذج أولية عالية الدقة للمقيمين بجمع المعلومات بمستوى عالٍ من الصلاحية والقابلية للتطبيق.

## 1. Storyboarding (scénarimage)

تتضمن هذه الطريقة تقسيم فكرتك إلى قطع أصغر وأكثر تفصيلاً توضح المستخدم والسياق الذي يستخدم فيه الحل الخاص بك.

يساعد هذا على تذكر هويتهم وتفاعلاتهم وعواطفهم وكيف يتعاملون مع المنتج أو يتلقون الخدمة بمرور الوقت.





### 3. لعبة تقمص الأدوار

تسمح هذه الطريقة بخوض التجربة قبل أن يخوضها المستخدم. وهو ما يسمح بتطوير قدرته على الإحساس بالآخرين واكتشاف الصعوبات أو العثرات التي يمكن مواجهتها في الميدان.

يمكن كذلك لعبة الأدوار من التركيز على خطاب المرء ووقفته. وهي الطريقة المثالية لاختبار التفاعل الإنساني أو البيئي.

