

- 1- Écrire un algorithme qui lit un nombre réel  $b$  puis calcule et affiche son carré  $b^2$ .  
اكتب خوارزمية تقرأ رقمًا حقيقيًا ثم تحسب وتعرض مربعه
- 2- Déterminer les entrées (inputs) et les sorties (outputs).  
حدد المدخلات والمخرجات
- 3- Dessiner l'organigramme de cet algorithme.  
ارسم مخطط انسيابي لهذه الخوارزمية
- 4- Traduire cet algorithme en programme PASCAL.  
ترجمة هذه الخوارزمية إلى برنامج باسكال
- 5- Que donne l'exécution du programme pascal suivant si l'on saisit la première valeur 5 et la deuxième valeur 3?  
ماذا يعطي تنفيذ برنامج باسكال التالي اذا ادخلنا القيمة الأولى 5 و القيمة الثانية 3؟

```
Program Permutation_En_Affichage;  
Var x, y : integer ;  
Begin  
Write('Entrer la première valeur :') ;  
readln(x);  
write('Entrer la deuxième valeur : ') ;  
readln(y);  
Writeln(' x devient : , y ' ) ;  
Writeln(' x devient : ', y ) ;  
Writeln(' y devient : , x ' ) ;  
Writeln(' y devient : ', x ) ;  
readln;  
End.
```